



Ministero dell'Istruzione e del Merito
ISTITUTO ONNICOMPRESIVO STATALE "A. ARGOLI"
INFANZIA – PRIMARIA - SECONDARIA DI I GRADO - ISTITUTO TECNICO ECONOMICO
INDIRIZZO TURISMO
Via Guglielmo Marconi, 51 – 67069 TAGLIACOZZO – C.F. 81006950661
Segreteria tel. 0863/610335
Sito web: www.istitutoargoli.edu.it - E-mail: aqmm060003@istruzione.it -
Pec: aqmm060003@pec.istruzione.it

OGGETTO: ALLEGATO B

AVVISO PUBBLICO DI SELEZIONE DI TUTOR STEM INTERNI ED ESTERNI PER LA LINEA DI INTERVENTO A NELL'AMBITO DEL PNRR – PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA - MISSIONE 4 – ISTRUZIONE E RICERCA – COMPONENTE 1 – POTENZIAMENTO DELL'OFFERTA DEI SERVIZI DI ISTRUZIONE: DAGLI ASILI NIDO ALLE UNIVERSITÀ – INVESTIMENTO 3.1: NUOVE COMPETENZE E NUOVI LINGUAGGI - AZIONI DI POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE STEM E MULTILINGUISTICHE (D.M. 65/2023).

CUP C64D23002180006–Codice Progetto M4C1I3.1-2023-1143-P-32781

**AL DIRIGENTE SCOLASTICO
DELL'ISTITUTO ONNICOMPRESIVO "A.ARGOLI"
TAGLIACOZZO (AQ)**

Il/La sottoscritto/a _____ e-mail _____
in servizio presso _____

DICHIARA

la propria disponibilità a svolgere, oltre il proprio orario di servizio, l'incarico in oggetto.

PERCORSI STEM PER STUDENTI LINEA A

EDIZIONE	DESTINATARI	BARRARE IL MODULO PRESELTO
1224-ATT-827-E-1 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione - 1^PRIMI PASSI PER PROGRAMMARE Introduzione alla programmazione a blocchi e realizzazione di programmi con Scratch	ALUNNI CLASSI 4^ PRIMARIA	<input type="checkbox"/>
1224-ATT-827-E-2 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione- Programmazione e robotica	ALUNNI CLASSI 5^ PRIMARIA	<input type="checkbox"/>
1224-ATT-827-E-2 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione-	ALUNNI CLASSI 1^ SEC. 1° GRADO	<input type="checkbox"/>

Ambienti 3D e realtà aumentata		
1224-ATT-827-E-2 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione- Ambienti 3D e realtà aumentata	ALUNNI CLASSI 2 ^A SEC. 1 [°] GRADO	<input type="checkbox"/>
1224-ATT-827-E-2 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione- Ambienti 3D e realtà virtuale	ALUNNI CLASSI 3 ^A SEC. 1 [°] GRADO	<input type="checkbox"/>
1224-ATT-827-E-2 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione- TOUR VIRTUALE	ALUNNI ITET	<input type="checkbox"/>
1224-ATT-827-E-2 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione- MEDIA-MARKETING E FATTURAZIONE DIGITALE	ALUNNI BIENNIO ITET	<input type="checkbox"/>
1224-ATT-827-E-2 - Percorsi di orientamento e formazione per il potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione- MEDIA-MARKETING E FATTURAZIONE DIGITALE	ALUNNI TRIENNIO ITET	<input type="checkbox"/>

A tal fine dichiara:

- che le informazioni dichiarate sono conformi agli artt. 46-47 e 76 del DPR 28.12.2000 n. 445;
- di essere in possesso dei seguenti titoli

TITOLI ED ESPERIENZE GENERALI				
DESCRIZIONE TITOLO	CRITERIO	PUNTEGGIO MASSIMO	PUNTI ATTRIBUITI DAL CANDIDATO	PUNTI ATTRIBUITI DALLA COMMISSIONE
Laurea specifica: matematica, fisica, informatica, ingegneria, architettura, biologia, biotecnologie, chimica e affini	VOTO FINALE fino a 100	PUNTI 5		
	VOTO FINALE DA 101 A 110	PUNTI 6		
	VOTO 110 CON LODE	PUNTI 7		
Docenza universitaria coerente con la tipologia di intervento	1 PUNTI per ogni anno, max 3	PUNTI 3		
ESPERIENZA COERENTE CON L'INCARICO: esperienze di coordinamento e organizzazione diretta di progettualità complesse (es. PNRR, PON, PON FESR, ERASMUS+, etc.)	2 PUNTI per ogni esperienza, max.3 esperienze	PUNTI 6		

Frequenza, comprovata da attestato, di corsi di formazione pari o superiori alle 10 ore, erogati da Università, IPRASE, Istituti scolastici o altri enti accreditati su tematiche relative alle metodologie didattiche attive e innovative, alla didattica delle discipline STEAM (Science, Technology, Humanities, Engineering, Arts, Mathematics)	1 PUNTI per ogni corso, massimo 5 corsi	PUNTI 5		
CERTIFICAZIONI INFORMATICHE Certificazioni digitali di competenze permanenti	1 punti per ognuna, max 3	PUNTI 3		
Specializzazioni, corsi di perfezionamento post laurea, master, etc. coerenti con la tipologia di intervento	PUNTI 1 per ogni titolo, max 3	PUNTI 3		
Docenza scuola di ogni ordine e grado coerente con la tipologia di intervento	Punti 3 per ogni anno, max 5	PUNTI 15		
Pregresse esperienze di docenza in progetti vari	Punti 2 per progetto, max 4	PUNTI 8		
TOTALI		50		

- di aver preso visione dell'informativa di cui all'Avviso;
- di prestare il proprio consenso, ai fini dell'espletamento della procedura in oggetto e del successivo conferimento dell'incarico, al trattamento dei propri dati personali ai sensi dell'art. 13 del Regolamento (UE) 2016/679 e del d.lgs. 30 giugno 2003, n. 196.

Luogo e data: _____

Firma del/la candidato/a: _____

Allegati:

- Fotocopia di un documento di identità in corso di validità ai sensi degli artt. 46 e 47 del DPR 445/2000;
- Curriculum Vitae in formato europeo

Luogo e data

Firma del Partecipante
